

# シゴト小学校 体験プログラム コンテンツ企画

講師氏名	浅古 康友さん
職業	プログラミング教室の先生

## タイトル

### 子どもたちがワクワクする教室を作ろう！ ～プログラミング教室のお仕事～

子どもたちが楽しく・わかりやすくプログラミングを体験できる“教室”を考えてみよう！

所要時間：40分

## 解説

【所要時間：5分】

- 自己紹介
- 仕事の説明 \*プロジェクター使用 (ax-factory にて用意します)  
＜ポイント＞
  - ・どんなところに教室があるか (写真)
  - ・プログラミング教室でやっていること (写真等)

## 体験

【所要時間：25分】

＜流れ＞

プログラミングって  
何やるの？を知る

= 「指令」と「動き」の  
関係がわかるように

↓ ↓

プログラミングを知らないお  
友達が来なくなる教室を考え  
よう！ (アイデアブレスト)

- ①プログラミングの  
むずかしいor楽しいところ
- ②ワクワクする題材は？  
= 何を作る？何を動かす？
- ③どんな教室名にしたら  
きたくなりそう？
- ④どんな教室？  
何がある？何を置く？  
場所は？

## 【企画】

- 仕事の中で大事にしていること
  - ・子どもたちにとって  
居心地のいい教室にすること  
授業でもそれ以外でも。

↓ ↓

- メインとなる“思考”=体験ワーク  
知らない子も来なくなる  
プログラミング教室を考える
- 準備物
  - ・模造紙 (項目だけ貼り付ける)
  - ・ふせん

## まとめ

【所要時間：10分】

- 発表と講評